

COMPÉTENCES

CONFRONTATION Nep Sim (FORCE + DEXTÉRITÉ)			SOCIÉTÉ Nep Sim (INTELLIGENCE + CHARISME)			DISCRÉTION Nep Sim (DEXTÉRITÉ x 2)		
Acrobatie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Baratin	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Filature	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Armes d'épaulé	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Corruption	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Pickpocket	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Armes de poing	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Débrouillardise	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Se cacher	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Arts martiaux	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Éloquence	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Silencieux	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Athlétisme	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Empathie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bagarre	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Négoce	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	TRADITION Nep Sim		
Couteau	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Politique	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	(0)	<input type="checkbox"/>	0
Équitation	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Usages	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Akasha	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Escalade	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Alchimie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Escrime	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	ARTS Nep Sim			Analogie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Esquive	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	(INTELLIGENCE + CHARISME)			Astrologie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jet	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Chant	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Bohémiens	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Mêlée	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Comédie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Cryptographie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nager	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Danse	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ésotérisme	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tir	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Instruments.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Histoire invisible	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Kabbale	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
SAVOIR Nep Sim			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Magie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
(INTELLIGENCE x 2)			Littérature	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Mystères	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Architecture	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Musique	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Parapsychologie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Astronomie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Peinture	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Religions.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Droit	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Sculpture	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Géographie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Histoire	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	TECHNIQUES Nep Sim			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Humanités	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	(INTELLIGENCE + DEXTÉRITÉ)			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Informatique	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Artisanats.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Rituels	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Mathématiques	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Rose + Croix	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Médecine	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Selenim	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Mythes & Légendes	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Audiovisuel	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Synarchie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Navigation	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Bricolage	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Tarologie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Physique/Chimie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Conduire.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Templiers	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
S'informer	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Théologie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sciences de l'Homme	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sciences naturelles	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	LANGUES Nep Sim		
.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	(0)	<input type="checkbox"/>	0
ADAPTATION Nep Sim			Déguisement	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
(CONSTITUTION + INTELLIGENCE)			Électronique	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Découvrir	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Falsification	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Orientation	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Gestion	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Pister	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Mécanique	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Survie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Premier secours	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vigilance	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Sécurité	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

FEUILLE OCCULTE

MAGIE

BASSE MAGIE (x) %
X = 20%+ nombre de Cycles basaltiques : X 5%

HAUTE MAGIE %

GRAND SECRET %

VOIE :

KABBALE

SCEAUX %

PENTACLES %

CLÉS %

VOIE :

ALCHIMIE

ŒUVRE AU NOIR %

ŒUVRE AU BLANC %

GRAND ŒUVRE %

VOIE :

Sortilèges

NOM :
 Ka-élément : Cercle : Seuil :

NOM :
 Ka-élément : Cercle : Seuil :

NOM :
 Ka-élément : Cercle : Seuil :

NOM :
 Ka-élément : Cercle : Seuil :

NOM :
 Ka-élément : Cercle : Seuil :

NOM :
 Ka-élément : Cercle : Seuil :

NOM :
 Ka-élément : Cercle : Seuil :

NOM :
 Ka-élément : Cercle : Seuil :

NOM :
 Ka-élément : Cercle : Seuil :

NOM :
 Ka-élément : Cercle : Seuil :

NOM :
 Ka-élément : Cercle : Seuil :

Invocations

NOM :
 Ka-élément : Cercle : Seuil :

NOM :
 Ka-élément : Cercle : Seuil :

NOM :
 Ka-élément : Cercle : Seuil :

NOM :
 Ka-élément : Cercle : Seuil :

NOM :
 Ka-élément : Cercle : Seuil :

NOM :
 Ka-élément : Cercle : Seuil :

NOM :
 Ka-élément : Cercle : Seuil :

NOM :
 Ka-élément : Cercle : Seuil :

NOM :
 Ka-élément : Cercle : Seuil :

NOM :
 Ka-élément : Cercle : Seuil :

NOM :
 Ka-élément : Cercle : Seuil :

Formules

NOM :
 Ka-élément : Cercle : Seuil :

NOM :
 Ka-élément : Cercle : Seuil :

NOM :
 Ka-élément : Cercle : Seuil :

NOM :
 Ka-élément : Cercle : Seuil :

NOM :
 Ka-élément : Cercle : Seuil :

NOM :
 Ka-élément : Cercle : Seuil :

NOM :
 Ka-élément : Cercle : Seuil :








NOM :
 Ka-élément : Cercle : Seuil :

NOM :
 Ka-élément : Cercle : Seuil :

NOM :
 Ka-élément : Cercle : Seuil :

NOM :
 Ka-élément : Cercle : Seuil :

Éphémérides de la semaine

jour	Planète	Champs	Bonus	Neutre	Malus
Lundi	 Lune	Lune	Lune	Eau Terre	Feu Air
Mardi	 Mars	Feu	Feu	Air Terre	Lune Eau
Mercredi	 Mercure	Eau	Eau	Lune Air	Feu Terre
Judi	 Jupiter	Air	Air	Feu Eau	Lune Terre
Vendredi	 Venus	Terre	Terre	Feu Lune	Eau Air
Samedi	 Saturne	Orichalque	Aucun	Aucun	Tous
Dimanche	 Soleil	Soleil	Variable	Variable	Variable

Stase

Description :

Athanor

Description :
 - FEU
 - AIR
 - TERRE
 - EAU
 - LUNE

