

# N E P H I L I M

KA dominant



NOM

## Métamorphe



\_\_\_ ○ ○ ○



\_\_\_ ○ ○ ○



\_\_\_ ○ ○ ○



\_\_\_ ○ ○ ○



\_\_\_ ○ ○ ○



## Stase

\_\_\_ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
 \_\_\_ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
 \_\_\_ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
 \_\_\_ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
 \_\_\_ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Narcose / 25  
 Khaïba / 25  
 Ka-Lune Noire / 25

## Histoire invisible



Les Guerres  
élémentaires

De 9000 à 5000 avant J.-C.

Les Compacts secrets

De 5000 à 1180 avant J.-C.

L'Hermétisme

De -800 à 450 après J.-C.

Les Guerres secrètes

De 450 à 1500

Les Nouveaux Mondes

De 1500 à 1870

La Révélation

De 1870 aux années 2000

Événements-Clefs

Aptitudes

Traditions

Mémoire : \_\_\_\_\_

Atout : \_\_\_\_\_

## Traditions

Apprenti (A) / Compagnon (C) / Maître (M)

• Arcane Majeur : le Bateleur (I) _____	• Arcane Majeur : le Pendu (XII) _____	• Arcane mineur : Bâton (Templiers) _____	• Histoire invisible : Guerres élémentaires _____
• Arcane Majeur : la Papesse (II) _____	• Arcane Majeur : la Renaissance (XIII) _____	• Arcane mineur : Coupe (R+C) _____	• Histoire invisible : Compacts secrets _____
• Arcane Majeur : l'Impératrice (III) _____	• Arcane Majeur : la Tempérance (XIV) _____	• Arcane mineur : Denier (Synarques) _____	• Histoire invisible : Hermétisme _____
• Arcane Majeur : l'Empereur (IV) _____	• Arcane Majeur : le Diable (XV) _____	• Arcane mineur : Épée (Mystères) _____	• Histoire invisible : Guerres secrètes _____
• Arcane Majeur : le Pape (V) _____	• Arcane Majeur : la Maison-Dieu (XVI) _____	• Arcane chimérique : Gitans _____	• Histoire invisible : Nouveaux Mondes _____
• Arcane Majeur : l'Amoureux (VI) _____	• Arcane Majeur : l'Étoile (XVII) _____	• Arcane chimérique : Gypsies _____	• Histoire invisible : Révélation _____
• Arcane Majeur : le Chariot (VII) _____	• Arcane Majeur : la Lune (XVIII) _____	• Arcane chimérique : Mannush _____	• Ésotérisme : _____
• Arcane Majeur : la Justice (VIII) _____	• Arcane Majeur : le Soleil (XIX) _____	• Arcane chimérique : Rôms _____	• Plans subtils : _____
• Arcane Majeur : l'Ermite (IX) _____	• Arcane Majeur : le Jugement (XX) _____	• Arcane chimérique : Tziganes _____	
• Arcane Majeur : la Roue de Fortune (X) _____	• Arcane Majeur : le Monde (XXI) _____		
• Arcane Majeur : la Force (XI) _____	• Arcane Majeur : le Mat _____		

Ka-Soleil : / 25

Agilité : / 25

Intellect : / 25

Présence : / 25

Puissance : / 25

Uigueur : / 25

TABLE DE PYTHAGORE																										
		VALEUR DE LA CARACTÉRISTIQUE CONSIDÉRÉE																								
ACTION	FR	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
	0	Échec automatique																								
Difficile	1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
Normale	2	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20	22	24	26	28	30	32	34	36	38	40	42	44	46	48	50
Facile	3	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	39	42	45	48	51	54	57	60	63	66	69	72	75
	4	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44	48	52	56	60	64	68	72	76	80	84	88	92	96	100
	5	Réussite automatique																								

Ligne de vie (00) 99 98 97 96 95 94 93 92 91 90 89 88 87 86 85 84 83 82 81 80 79 78 77 76 75

Proches : / 25

Richesse : / 25

Description :

Possessions :

### Compétences (aptitudes)

<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Acrobatic	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Baratin	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Empathic	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Intrusion	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Pilotage
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Administration	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Biologie/Médecine	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Endurance	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Jeux	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Pistage
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Architecture	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Botanique/Zoologie	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Équitation	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Linguistique	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Poésie
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Argumentation	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Combat à Mains nues	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Escalade	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Littérature	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Poisons/drogues
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Armes automatiques	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Comédie	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Esquive	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Mathématiques	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Politique
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Armes contondantes	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Corruption	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Explosifs	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Musique	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Premiers soins
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Armes de poing	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Danse	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Fouille	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Natation	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Psychologie
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Armes de trait/de jet	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Déguisement	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Fusils	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Négoc	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Sculpture/Poterie
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Armes lourdes	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Discretion	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Géographique	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Orientation	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Séduction
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Armes tranchantes	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Dissimulation	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Histoire	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Passe-passe	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Stratégie
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Artisanat & Savoir-faire	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Dressage	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Informatique	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Peinture	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Survie
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Athlétisme	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Droit	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Interrogatoire	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Photographie	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Usages
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Autorité	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Éloquence	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Intimidation	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Physique/Chimie	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Vigilance

### Armement

### Protection

ARMES	Dégâts	Sérieux	Puissance minimum	Portée courte (m)	Portée Longue (m)	Munitions	Mains	ARMURES	Puissance minimum	Protection	Uigueur minimum	Mains
Mains nues	3	Non	-	-	-	-	1					

# MAGIE

- Basse Magie (percevoir) **Ka+10**
- Haute Magie (manipuler) **Ka+5**
- Grand Secret (maîtriser) **Ka+5**



Voie

## Table des sortilèges

Cercle	Premier	Deuxième	Troisième		
Portée	Ka mètres	2 x Ka mètres	3 x Ka mètres	10 x Ka mètres	Ka kilomètres
Durée	Ka minutes	Ka heures	Ka jours	Ka mois	Ka années
Nombre de cibles	1	2	5	Ka personnes	une communauté

## Ma table analogique

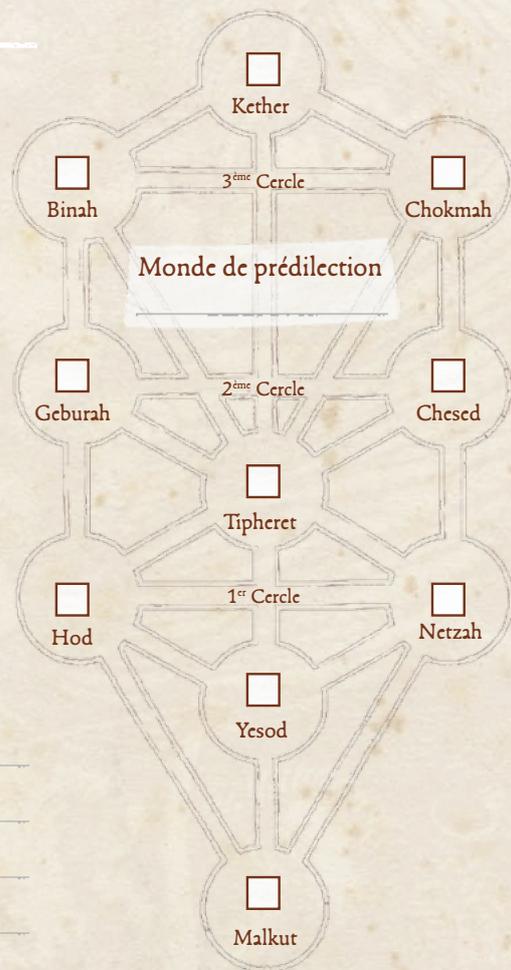
Les domaines associés à la Magie sont les concepts symboliquement liés aux Éléments.

Concept					
Phénomène					
Objet					
Occupation					
Sentiment & Émotion					
Qualité					

# KABBALE

- Sceaux **Ka+10**
- Pentacles **Ka+5**
- Clefs

Les domaines associés à la Kabbale sont les dix Sephiroth et les cinq Mondes.



## Mondes

---



---



---



---



---

# ALCHIMIE

## Substances

## Laboratoire

Les domaines associés à l'Alchimie sont les substances.

- Œuvre au Noir **Ka+10**
- Œuvre au Blanc **Ka+5**
- Grand Œuvre
- Perfection
- Sublimation
- Transmutation

	Métal	Vapeur	Liquueur	Poudre	Ambre

	Processus	Voie	Outil (Substances)	Ka	Glorieux Alliage
	Chrysope	sèche	Forge (métaux)	/ 25	Le Lion Vert
	Alkaest	humide	Cornue (vapeurs)	/ 25	Hermès Trismégiste
	Cinabre	humide	Alambic (liqueurs)	/ 25	Esméralda
	Escarboucle	brève	Athanor (poudres)	/ 25	Atalante Fugitive
	Androgyn	sèche	Creuset (ambres)	/ 25	Rebis

# ÉPHÉMÉRIDE

	21 mars-20 avril Bélier · Mars · Feu	21 avril-20 mai Taureau · Vénus · Terre	21 mai-21 juin Gémeaux · Mercure · Eau	22 juin-22 juillet Cancer · Lune · Lune	23 juillet-22 août Lion · Soleil · Variable	23 août-22 sept. Vierge · Mercure · Eau	23 sept.-22 octobre Balance · Vénus · Terre	23 oct.-21 nov. Scorpion · Mars · Feu	22 nov.-20 déc. Sagittaire · Jupiter · Air	21 déc.-19 janvier Capricorne · Lune · Lune	20 janvier-18 fév. Verseau · Saturne · Ombalque	19 fév.-20 mars Poisson · Jupiter · Air
Lundi	Feu FR -1 Air FR -1 Lune FR +1	Feu FR -1 Air FR -2 Lune FR +1	Feu FR -2 Air FR -1 Lune FR +1	Feu FR -2 Air FR -2 Lune FR +2	Variable	Feu FR -2 Air FR -1 Lune FR +1	Feu FR -1 Air FR -2 Lune FR +1	Feu FR -1 Air FR -1 Lune FR +1	Feu FR -1 Air FR -1 Lune FR +1	Feu FR -2 Air FR -2 Lune FR +2	Feu FR -2 Air FR -2 Lune FR +1	Feu FR -1 Air FR -1 Lune FR +1
Mardi	Feu FR +2 Lune FR -2 Eau FR -2	Feu FR +1 Lune FR -1 Eau FR -2	Feu FR +1 Lune FR -1 Eau FR -1	Feu FR +1 Lune FR -1 Eau FR -1	Variable	Feu FR +1 Lune FR -1 Eau FR -1	Feu FR +1 Lune FR -2 Eau FR -2	Feu FR +2 Lune FR -2 Eau FR -2	Feu FR +1 Lune FR -2 Eau FR -1	Feu FR +1 Lune FR -1 Eau FR -1	Feu FR +1 Lune FR -2 Eau FR -2	Feu FR +1 Lune FR -2 Eau FR -1
Mercredi	Feu FR -1 Terre FR -1 Eau FR +1	Feu FR -1 Terre FR -1 Eau FR +1	Feu FR -2 Terre FR -2 Eau FR +2	Feu FR -2 Terre FR -1 Eau FR +1	Variable	Feu FR -2 Terre FR -2 Eau FR +2	Feu FR -1 Terre FR -1 Eau FR +1	Feu FR -1 Terre FR -1 Eau FR +1	Feu FR -1 Terre FR -2 Eau FR +1	Feu FR -2 Terre FR -1 Eau FR +1	Feu FR -2 Terre FR -2 Eau FR +1	Feu FR -1 Terre FR -2 Eau FR +1
Jeudi	Air FR +1 Terre FR -1 Lune FR -2	Air FR +1 Terre FR -1 Lune FR -1	Air FR +1 Terre FR -2 Lune FR -1	Air FR +1 Terre FR -1 Lune FR -1	Variable	Air FR +1 Terre FR -2 Lune FR -1	Air FR +1 Terre FR -1 Lune FR -1	Air FR +1 Terre FR -1 Lune FR -1	Air FR +1 Terre FR -2 Lune FR -2	Air FR +1 Terre FR -1 Lune FR -1	Air FR +1 Terre FR -2 Lune FR -2	Air FR +1 Terre FR -2 Lune FR -2
Vendredi	Air FR -1 Terre FR +1 Eau FR -2	Air FR -2 Terre FR +2 Eau FR -2	Air FR -1 Terre FR -1 Eau FR +1	Air FR -2 Terre FR +1 Eau FR -1	Variable	Air FR -1 Terre FR +1 Eau FR -1	Air FR -2 Terre FR +2 Eau FR -1	Air FR -1 Terre FR +1 Eau FR -2	Air FR -1 Terre FR +1 Eau FR -1	Air FR -2 Terre FR +1 Eau FR -1	Air FR -2 Terre FR +1 Eau FR -2	Air FR -1 Terre FR +1 Eau FR -1
Samedi	Feu, Terre & Air FR -1 Lune FR -2 Eau FR -2	Feu & Lune FR -1 Terre FR -1 Air & Eau FR -2	Feu & Terre FR -2 Air, Lune FR -1 Eau FR -1	Feu & Air FR -2 Terre & Lune FR -1 Eau FR -1	Variable	Feu & Terre FR -2 Air FR -1 Lune & Eau FR -1	Feu & Terre FR -1 Air & Eau FR -2 Lune FR -1	Feu & Air FR -1 Terre FR -1 Lune & Eau FR -2	Feu & Air FR -1 Terre & Lune FR -2 Eau FR -1	Feu & Air FR -2 Terre & Lune FR -1 Eau FR -1	Feu & Air FR -2 Terre & Lune FR -2 Eau FR -2	Feu & Air FR -1 Terre & Lune FR -2 Eau FR -1
Dimanche	Variable	Variable	Variable	Variable	Variable	Variable	Variable	Variable	Variable	Variable	Variable	Variable

Les dimanches et les jours du mois du Lion, l'élément influençant l'éphéméride est déterminé en lançant un d10.  
Les sorts de cet élément bénéficient d'un FR +1 ou +2 (les dimanches du mois du Lion). Les sorts des Éléments opposés ont quant à eux un FR -1 ou -2.  
1-2 : Eau / 3-4 : Feu / 5-6 : Terre / 7-8 : Air / 9-0 : Lune

# GRIMOIRE

Habitus	Cercle	Élément	Domaine	Chaîne analogique	Codex	Page

## LIVRE KABBALISTIQUE

Invocation	Cercle	Élément	Sephirah	Monde	Codex	Page

## FORMULAIRE ALCHIMIQUE

Formule	Cercle	Élément	Tradition	Substance	Codex	Page