

# N E P H I L I M

KA dominant



NOM

## Métamorphe



\_\_\_\_\_

○ ○ ○



\_\_\_\_\_

○ ○ ○



\_\_\_\_\_

○ ○ ○



\_\_\_\_\_

○ ○ ○



\_\_\_\_\_

○ ○ ○



## Stase

\_\_\_\_\_ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
 \_\_\_\_\_ ○ ○ ○ ○ ○  
 \_\_\_\_\_ ○ ○ ○ ○  
 \_\_\_\_\_ ○ ○  
 \_\_\_\_\_ ○

Narcose / 25

Khaïba / 25

Ka-Lune Noire / 25

## Histoire invisible



### Les Guerres élémentaires

De 9000 à 5000 avant J.-C.

### Les Compacts secrets

De 5000 à 1180 avant J.-C.

### L'Hermétisme

De -800 à 450 après J.-C.

### Les Guerres secrètes

De 450 à 1500

### Les Nouveaux Mondes

De 1500 à 1870

### La Révélation

De 1870 aux années 2000

Événements-Clefs

Aptitudes

Traditions

Mémoire : \_\_\_\_\_

Atout : \_\_\_\_\_

## Traditions

Apprenti (A) / Compagnon (C) / Maître (M)

|                                          |     |                                         |     |                                      |     |                                             |     |
|------------------------------------------|-----|-----------------------------------------|-----|--------------------------------------|-----|---------------------------------------------|-----|
| • Arcane Majeur : le Bateleur (I)        | ___ | • Arcane Majeur : le Pendu (XII)        | ___ | • Arcane mineur : Bâton (Templiers)  | ___ | • Histoire invisible : Guerres élémentaires | ___ |
| • Arcane Majeur : la Papesse (II)        | ___ | • Arcane Majeur : la Renaissance (XIII) | ___ | • Arcane mineur : Coupe (R+C)        | ___ | • Histoire invisible : Compacts secrets     | ___ |
| • Arcane Majeur : l'Impératrice (III)    | ___ | • Arcane Majeur : la Tempérance (XIV)   | ___ | • Arcane mineur : Denier (Synarques) | ___ | • Histoire invisible : Hermétisme           | ___ |
| • Arcane Majeur : l'Empereur (IV)        | ___ | • Arcane Majeur : le Diable (XV)        | ___ | • Arcane mineur : Épée (Mystères)    | ___ | • Histoire invisible : Guerres secrètes     | ___ |
| • Arcane Majeur : le Pape (V)            | ___ | • Arcane Majeur : la Maison-Dieu (XVI)  | ___ |                                      |     | • Histoire invisible : Nouveaux Mondes      | ___ |
| • Arcane Majeur : l'Amoureux (VI)        | ___ | • Arcane Majeur : l'Étoile (XVII)       | ___ | • Arcane chimérique : Gitans         | ___ | • Histoire invisible : Révélation           | ___ |
| • Arcane Majeur : le Chariot (VII)       | ___ | • Arcane Majeur : la Lune (XVIII)       | ___ | • Arcane chimérique : Gypsies        | ___ |                                             |     |
| • Arcane Majeur : la Justice (VIII)      | ___ | • Arcane Majeur : le Soleil (XIX)       | ___ | • Arcane chimérique : Mannush        | ___ | • Ésotérisme :                              | ___ |
| • Arcane Majeur : l'Ermite (IX)          | ___ | • Arcane Majeur : le Jugement (XX)      | ___ | • Arcane chimérique : Rôms           | ___ | • Plans subtils :                           | ___ |
| • Arcane Majeur : la Roue de Fortune (X) | ___ | • Arcane Majeur : le Monde (XXI)        | ___ | • Arcane chimérique : Tziganes       | ___ |                                             |     |
| • Arcane Majeur : la Force (XI)          | ___ | • Arcane Majeur : le Mat                | ___ |                                      |     |                                             |     |



SIMULACRE

Identité :

Profession :

Ka-Soleil : / 25

Agilité : / 25

Intellect : / 25

Présence : / 25

Puissance : / 25

Uigueur : / 25

| TABLE DE PYTHAGORE |    |                                         |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |  |
|--------------------|----|-----------------------------------------|---|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|--|
|                    |    | VALEUR DE LA CARACTÉRISTIQUE CONSIDÉRÉE |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |  |
| ACTION             | FR | 1                                       | 2 | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25  |  |
|                    | 0  | Échec automatique                       |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |  |
| Difficile          | 1  | 1                                       | 2 | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25  |  |
| Normale            | 2  | 2                                       | 4 | 6  | 8  | 10 | 12 | 14 | 16 | 18 | 20 | 22 | 24 | 26 | 28 | 30 | 32 | 34 | 36 | 38 | 40 | 42 | 44 | 46 | 48 | 50  |  |
| Facile             | 3  | 3                                       | 6 | 9  | 12 | 15 | 18 | 21 | 24 | 27 | 30 | 33 | 36 | 39 | 42 | 45 | 48 | 51 | 54 | 57 | 60 | 63 | 66 | 69 | 72 | 75  |  |
|                    | 4  | 4                                       | 8 | 12 | 16 | 20 | 24 | 28 | 32 | 36 | 40 | 44 | 48 | 52 | 56 | 60 | 64 | 68 | 72 | 76 | 80 | 84 | 88 | 92 | 96 | 100 |  |
|                    | 5  | Réussite automatique                    |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |  |

|                   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|-------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Ligne de vie (00) | 99 | 98 | 97 | 96 | 95 | 94 | 93 | 92 | 91 | 90 | 89 | 88 | 87 | 86 | 85 | 84 | 83 | 82 | 81 | 80 | 79 | 78 | 77 | 76 | 75 |
|-------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|

Proches : / 25

Richesse : / 25

Description :

Possessions :

Compétences (aptitudes)

|                          |                     |                |                 |                   |
|--------------------------|---------------------|----------------|-----------------|-------------------|
| Acrobatie                | Baratin             | Empathie       | Intrusion       | Pilotage          |
| Administration           | Biologie/Médecine   | Endurance      | Jeux            | Pistage           |
| Architecture             | Botanique/Zoologie  | Équitation     | Linguistique    | Poésie            |
| Argumentation            | Combat à Mains nues | Escalade       | Littérature     | Poisons/drogues   |
| Armes automatiques       | Comédie             | Esquive        | Mathématiques   | Politique         |
| Armes contondantes       | Corruption          | Explosifs      | Musique         | Premiers soins    |
| Armes de poing           | Danse               | Fouille        | Natation        | Psychologie       |
| Armes de trait/de jet    | Déguisement         | Fusils         | Négoce          | Sculpture/Poterie |
| Armes lourdes            | Discrétion          | Géographie     | Orientation     | Séduction         |
| Armes tranchantes        | Dissimulation       | Histoire       | Passe-passe     | Stratégie         |
| Artisanat & Savoir-faire | Dressage            | Informatique   | Peinture        | Survie            |
| Athlétisme               | Droit               | Interrogatoire | Photographie    | Usages            |
| Autorité                 | Éloquence           | Intimidation   | Physique/Chimie | Vigilance         |

Armement

| ARMES      | Dégâts | Sérieux | Puissance minimum | Portée courte (m) | Portée Longue (m) | Munitions | Mains |
|------------|--------|---------|-------------------|-------------------|-------------------|-----------|-------|
| Mains nues | 3      | Non     | -                 | -                 | -                 | -         | 1     |
|            |        |         |                   |                   |                   |           |       |

Protection

| ARMURES | Puissance minimum | Protection | Uigueur minimum | Mains |
|---------|-------------------|------------|-----------------|-------|
|         |                   |            |                 |       |



# MAGIE

- Basse Magie (percevoir)Ka+10
- Haute Magie (manipuler)Ka+5
- Grand Secret (maîtriser)

Voie



## Table des sortilèges

| Cercle           | Premier    | Deuxième      | Troisième     |                |                |
|------------------|------------|---------------|---------------|----------------|----------------|
| Portée           | Ka mètres  | 2 x Ka mètres | 3 x Ka mètres | 10 x Ka mètres | Ka kilomètres  |
| Durée            | Ka minutes | Ka heures     | Ka jours      | Ka mois        | Ka années      |
| Nombre de cibles | 1          | 2             | 5             | Ka personnes   | une communauté |

## Ma table analogique

Les domaines associés à la Magie sont les concepts symboliquement liés aux Éléments.

| Concept             |  |  |  |  |  |
|---------------------|--|--|--|--|--|
| Phénomène           |  |  |  |  |  |
| Objet               |  |  |  |  |  |
| Occupation          |  |  |  |  |  |
| Sentiment & Émotion |  |  |  |  |  |
| Qualité             |  |  |  |  |  |

# KABBALE

- SceauxKa+10
- PentaclesKa+5
- Clefs

Les domaines associés à la Kabbale sont les dix Sephiroth et les cinq Mondes.



## Mondes

# ALCHIMIE

- Œuvre au NoirKa+10
- Œuvre au BlancKa+5
- Grand Œuvre

- Perfection☐
- Sublimation☐
- Transmutation☐

## Substances

|  | Métal | Vapeur | Liquueur | Poudre | Ambre |
|--|-------|--------|----------|--------|-------|
|  |       |        |          |        |       |
|  |       |        |          |        |       |
|  |       |        |          |        |       |
|  |       |        |          |        |       |
|  |       |        |          |        |       |

## Laboratoire

Les domaines associés à l'Alchimie sont les substances.

|  | Processus   | Voie   | Outil (Substances) | Ka   | Glorieux Alliage   |
|--|-------------|--------|--------------------|------|--------------------|
|  | Chrysopée   | sèche  | Forge (métaux)     | / 25 | Le Lion Vert       |
|  | Alkaest     | humide | Cornue (vapeurs)   | / 25 | Hermès Trismégiste |
|  | Cinabre     | humide | Alambic (liqueurs) | / 25 | Esméralda          |
|  | Escarboucle | brève  | Athanor (poudres)  | / 25 | Atalante Fugitive  |
|  | Androgyné   | sèche  | Creuset (ambres)   | / 25 | Rebis              |

# ÉPHÉMÉRIDE

|          | 21 mars-20 avril<br>Bélier · Mars · Feu | 21 avril-20 mai<br>Taureau · Vénus · Terre        | 21 mai-21 juin<br>Gémeaux · Mercure · Eau          | 22 juin-22 juillet<br>Cancer · Lune · Lune        | 23 juillet-22 août<br>Lion · Soleil · Variable     | 23 août-22 sept.<br>Vierge · Mercure · Eau | 23 sept.-22 octobre<br>Balance · Vénus · Terre     | 23 oct.-21 nov.<br>Scorpion · Mars · Feu           | 22 nov.-20 déc.<br>Sagittaire · Jupiter · Air      | 21 déc.-19 janvier<br>Capricorne · Lune · Lune     | 20 janvier-18 fév.<br>Verseau · Saturne · Ombre    | 19 fév.-20 mars<br>Poisson · Jupiter · Air         |
|----------|-----------------------------------------|---------------------------------------------------|----------------------------------------------------|---------------------------------------------------|----------------------------------------------------|--------------------------------------------|----------------------------------------------------|----------------------------------------------------|----------------------------------------------------|----------------------------------------------------|----------------------------------------------------|----------------------------------------------------|
| Lundi    |                                         | Feu FR -1<br>Air FR -1<br>Lune FR +1              | Feu FR -1<br>Air FR -2<br>Lune FR +1               | Feu FR -2<br>Air FR -1<br>Lune FR +1              | Feu FR -2<br>Air FR -2<br>Lune FR +2               | Variable                                   | Feu FR -2<br>Air FR -1<br>Lune FR +1               | Feu FR -1<br>Air FR -2<br>Lune FR +1               | Feu FR -1<br>Air FR -1<br>Lune FR +1               | Feu FR -2<br>Air FR -2<br>Lune FR +2               | Feu FR -2<br>Air FR -2<br>Lune FR +1               | Feu FR -1<br>Air FR -1<br>Lune FR +1               |
| Mardi    |                                         | Feu FR +2<br>Lune FR -2<br>Eau FR -2              | Feu FR +1<br>Lune FR -1<br>Eau FR -2               | Feu FR +1<br>Lune FR -1<br>Eau FR -1              | Feu FR +1<br>Lune FR -1<br>Eau FR -1               | Variable                                   | Feu FR +1<br>Lune FR -1<br>Eau FR -1               | Feu FR +2<br>Lune FR -2<br>Eau FR -2               | Feu FR +1<br>Lune FR -2<br>Eau FR -1               | Feu FR +1<br>Lune FR -1<br>Eau FR -1               | Feu FR +1<br>Lune FR -2<br>Eau FR -2               | Feu FR +1<br>Lune FR -2<br>Eau FR -1               |
| Mercredi |                                         | Feu FR -1<br>Terre FR -1<br>Eau FR +1             | Feu FR -1<br>Terre FR -1<br>Eau FR +1              | Feu FR -2<br>Terre FR -2<br>Eau FR +2             | Feu FR -2<br>Terre FR -1<br>Eau FR +1              | Variable                                   | Feu FR -2<br>Terre FR -2<br>Eau FR +2              | Feu FR -1<br>Terre FR -1<br>Eau FR +1              | Feu FR -1<br>Terre FR -2<br>Eau FR +1              | Feu FR -2<br>Terre FR -1<br>Eau FR +1              | Feu FR -2<br>Terre FR -2<br>Eau FR +1              | Feu FR -1<br>Terre FR -2<br>Eau FR +1              |
| Jeudi    |                                         | Air FR +1<br>Terre FR -1<br>Lune FR -2            | Air FR +1<br>Terre FR -1<br>Lune FR -1             | Air FR +1<br>Terre FR -2<br>Lune FR -1            | Air FR +1<br>Terre FR -1<br>Lune FR -1             | Variable                                   | Air FR +1<br>Terre FR -2<br>Lune FR -1             | Air FR +1<br>Terre FR -1<br>Lune FR -2             | Air FR +2<br>Terre FR -2<br>Lune FR -2             | Air FR +1<br>Terre FR -1<br>Lune FR -1             | Air FR +1<br>Terre FR -2<br>Lune FR -2             | Air FR +1<br>Terre FR -2<br>Lune FR -2             |
| Vendredi |                                         | Air FR -1<br>Terre FR +1<br>Eau FR -2             | Air FR -2<br>Terre FR +2<br>Eau FR -2              | Air FR -1<br>Terre FR -1<br>Eau FR +1             | Air FR -2<br>Terre FR +1<br>Eau FR -1              | Variable                                   | Air FR -1<br>Terre FR +1<br>Eau FR -1              | Air FR -1<br>Terre FR +1<br>Eau FR -2              | Air FR -2<br>Terre FR +1<br>Eau FR -1              | Air FR -2<br>Terre FR +1<br>Eau FR -1              | Air FR -2<br>Terre FR +1<br>Eau FR -2              | Air FR -1<br>Terre FR +1<br>Eau FR -1              |
| Samedi   |                                         | Feu, Terre & Air FR -1<br>Lune FR -2<br>Eau FR -2 | Feu & Lune FR -1<br>Terre FR -1<br>Air & Eau FR -2 | Feu & Terre FR -2<br>Air, Lune FR -1<br>Eau FR -1 | Feu & Air FR -2<br>Terre & Lune FR -1<br>Eau FR -1 | Variable                                   | Feu & Terre FR -2<br>Air FR -1<br>Lune & Eau FR -1 | Feu & Air FR -1<br>Terre FR -1<br>Lune & Eau FR -2 | Feu & Air FR -1<br>Terre & Lune FR -2<br>Eau FR -1 | Feu & Air FR -2<br>Terre & Lune FR -2<br>Eau FR -2 | Feu & Air FR -2<br>Terre & Lune FR -2<br>Eau FR -2 | Feu & Air FR -1<br>Terre & Lune FR -2<br>Eau FR -1 |
| Dimanche |                                         | Variable                                          | Variable                                           | Variable                                          | Variable                                           | Variable                                   | Variable                                           | Variable                                           | Variable                                           | Variable                                           | Variable                                           | Variable                                           |

Les dimanches et les jours du mois du Lion, l'élément influençant l'éphéméride est déterminé en lançant un d10.  
Les sorts de cet élément bénéficient d'un FR + 1 ou + 2 (les dimanches du mois du Lion). Les sorts des Éléments opposés ont quant à eux un FR -1 ou -2.  
1-2 : Eau / 3-4 : Feu / 5-6 : Terre / 7-8 : Air / 9-0 : Lune



# GRIMOIRE

| Habitus | Cercle | Élément | Domaine | Chaîne analogique | Codex | Page |
|---------|--------|---------|---------|-------------------|-------|------|
|         |        |         |         |                   |       |      |

## LIVRE KABBALISTIQUE

| Invocation | Cercle | Élément | Sephirah | Monde | Codex | Page |
|------------|--------|---------|----------|-------|-------|------|
|            |        |         |          |       |       |      |

## FORMULAIRE ALCHEMIQUE

| Formule | Cercle | Élément | Tradition | Substance | Codex | Page |
|---------|--------|---------|-----------|-----------|-------|------|
|         |        |         |           |           |       |      |